



Alain Beteille



alain.beteille10@gmail.com



https://ketongu.com



+33 6 61 01 84 68



permis B



in/alain-beteille-bbb7b0107

Expériences professionnelles

Projets personnels [7 mois]

- projet Unity mobile de city-building avec serveur asynchrone
- Gestion d'une équipe de graphistes indépendants
- migration du projet sur Unreal Engine 5

Consultant Typescript/PixiJS [3 ans 5 mois]

INTITEK FOR PEOPLE, client final FGS Gaming Solutions, Paris

- Développement de 40+ jeux Typescript/HTML5/Canvas/PixiJS
- Développement de jeux multijoueurs Temps réel mobiles
- Maintenance d'un catalogue de 100+ jeux avec mises à jour fréquente
- Développement d'outils pour le moteur interne FDJ GDK

Co-fondateur Chef technique Belisama games [~2 ans]

création d'un studio de 3 personnes, Paris

- Développements de projets mobiles/PC grand public
- Intégration de publicité mobile Admob, ironsource, Unity Ads, etc)
- Soft launch en Inde

Développeur gameplay [9 mois]

Pinpinteam, stage puis renouvellement freelance, Paris

- Programmation, conceptualisation et équilibrage de jeux 2D/3D Unity
- Réalisation du site internet "Playpop" sous Wordpress
- Réalisation de Publicité mobile jouable en HTML5

Level designer/ développeur gameplay [2 ans]

projet de fin d'étude, Paris

- conception en équipe du platformer VR "A knight's ascension"
- présentations et supports pour les éditeurs
- publication sur les bornes d'arcades VR connection à Lyon
- level design / greyboxing

Développeur gameplay [Game jam]

projet Unity "pousse qui peut!", Paris

Chef de projet [Game jam]

projet C++ "Ritu Hell", Nantes

Développeur junior [6 mois]

Planet Nemo interactive, stage, Paris

- Réalisation de 20+ mini-jeux HTML5 en javascript avec CreateJS
- Mise en responsive (design adaptatif) du parc de jeu existant
- Réalisation de sites web et newsletter en HTML5, CSS3, JS

Assistant projeteur en détection incendie [2 mois]

ERIS, stage, Paris

- Réalisation de plan de système de détection incendie sur AutoCAD

Formations

Master Réalisateur numérique axe Jeu vidéo

IIM - Institut de l'internet et du multimédia, Paris

- Réalisation jeu vidéo (Unity3D(C#, ProBuilder), Unreal Engine, 3dsMax(modélisation, texturing), game design, level design, game balance/game economic design)
- Marketing jeu vidéo (Data analytics, ciblage, acquisition, CM)
- Gestion de projet (Trello, planning, outils de cloud dont GitHub)

Bachelor Chef de projet multimédia axe Web & e-business

IIM - Institut de l'internet et du multimédia, Paris

- Développement web (html5, CSS3, Javascript, PHP, MySQL, Wordpress, Symfony2, Phonegap, Java(Android), Actionscript3(Adobe Animate))
- Web design (Photoshop, InDesign, MarvelApp)
- Gestion de projet(méthode agile (SCRUM), trello, entrepreneuriat e-commerce)
- Web marketing(SEO, SEA, Facebook Ads)

Année préparatoire Chef de projet multimédia

IIM - Institut de l'internet et du multimédia, Paris

- découverte des technologies de création multimédia:
- Jeu Vidéo(Unity3D(C#),
- Design(Photoshop, Illustrator, InDesign)
- Web(html5, CSS3, Javascript, Adobe Animate)
- 3D(3dsMax, modélisation, texturing, skinning, rigging)

Bac S

Lycée Simone Signoret

mes projets sont disponible sur mon site en ligne:



https://ketongu.com

Projets

montrables en entretien sur demande

Jeux FGS Gaming Solutions

avec accord du client

projets Unreal engine

plusieurs projets solo

Howling Plasma Unity

projet professionnel solo

Dualicians, 4tiles & autres Unity

équipe de 3, projet belisama games

Howling plasma TD HTML5 PixiJS

Projet personnel solo étudiant

Compétences

Programmation:

Unity (c#)	●●●●○
Unreal Engine (BP)	●●●●○
Trigonométrie 2D/3D	●●●●○
Javascript	●●●●●
Typescript	●●●●●
CreateJS	●●●●●
PixiJS	●●●●●
HTML5/CSS3	●●●●●
PHP	●●●●○
Wordpress	●●●○
NodeJS	●●●●●
GitHub	●●●●●

phonegap, three.js, angular.js, react.js, symfony2, groovy, java, C++, bitbucket	●●○○○
----------------------------------------------------------------------------------	-------

Design:

UI/UX	●●●○○
GameDesign	●●●●●
Photoshop	●●●●○
Illustrator	●●●○○
3DSMax	●●○○○
Blender	●○○○○

Bureautique:

suite Office	●●●●●
Anglais courant (score TOEIC 965/990)	

Intérêts

Dessin amateur [6 ans]

jeux de rôles [8 ans] en tant que

Maitre de jeu et joueur

Design et Impression 3D [3 ans]

Drone FPV [6 mois]